



MASTER UNIVERSITARIO IN COMPUTER GAME DEVELOPMENT A.A. 2020/2021

Si pubblica di seguito il secondo elenco dei candidati ammessi.

La procedura di immatricolazione (in ESSE3) e il pagamento della I^a rata dovranno essere perfezionati entro **il 26 ottobre 2020**.

Si informa che il pagamento potrà essere effettuato direttamente da ESSE3 collegandosi a PagoPA oppure stampando l'avviso di pagamento e recandosi ad effettuare il versamento in uno degli esercenti autorizzati.

Nel caso in cui il pagamento della quota sarà effettuato da Enti terzi, si invita a comunicarlo alla segreteria segreteria.master@ateneo.univr.it

COGNOME	NOME
CASTELLANI	NICOLA
CISTERNINO	NICOLA
D'AQUINO	PAOLO
GROSSI	SIMONE
NORATO	LAURA
OPREA	BOGDAN STEFAN
PAPAGNO	MAURO ANTONIO
ROSATI	ANDREA
SAVARINO	FAUSTO
SCIARRA	ALESSANDRO

Gli **studenti non comunitari soggiornanti all'estero** dovranno presentare il permesso di soggiorno o la ricevuta di avvenuta presentazione alla segreteria Master successivamente all'immatricolazione.

Verona, 19 ottobre 2020